1. Los formularios son objetos, que exponen propiedades, métodos que determinen su comportamiento y eventos que definen la interacción con el usuario. Los formularios heredan de la clase Form.
2. Una partial class permite seprar el código de una clase en dos archivos fuentes diferentes.
3. El método Show() visualiza el formulario, ShowDialog() muestra un cuadro de diálogo modal en la aplicación.
4. MDI son formularios de interfaz de múltiples documentos. Se puede establecer un formulario como MDI mediante la propiedad isMdiContainer = true;
5. New-> se crea la instancia del formulario.  
   Load-> El formulario está en memoria pero invisible.  
   Paint-> Se dibuja el formulario y sus controles.  
   Activated-> El formulario recibe foco.  
   FormClosing-> permite cancelar el cierre.  
   FormClosed-> el formulario ya es invisible.  
   disposed -> el objeto está siendo destruido.
6. Es un array anidado, es un Array de Arrays, y se inicializa en NULL.
7. Si son objetos.
8. Que sea base-cero significa que un Array con ‘n’ elementos sus índices van de 0 a n-1
9. Un array multidimensional se declara:  
    [acceso] tipo, [ , ] identificador;  
    identificador = new tipo[FILAS, COLUMNAS];
10. No tengo ni puta idea
11. La diferencia es que string es una palabra clave de C#, mientras que String es el tipo System.String. En c# la palabra clave string es un alias para el tipo System.String, por lo que en la práctica es lo mismo.
12. Si, se puede ya que es un objeto.